



Wniosek o współpracę ze studenckim asystentem badawczym

1. Imię i nazwisko osoby wnioskującej: Mariusz Urbański
2. Tytuł projektu: „Guess what?”
3. Wymagania wobec studenckiego asystenta badawczego:
 - Dobra znajomość języka angielskiego
 - Dobre opanowanie w podstawach algorytmiki
 - Co najmniej podstawowe umiejętności w zakresie posługiwania się programami graficznymi
4. Zadania studenta planowane w ramach asystentury¹:
Będziemy projektować grę. „Guess what?” ma być rozbudowaną wersją gry „Guess who?”, umożliwiającą zbadanie strategii, stosowanych przez graczy. Zadaniem SAB będzie współpraca w zakresie ustalenia parametrów gry, wyboru obiektów prezentowanych graczom i zaprojektowania doświadczenia użytkownika.
5. Daty rozpoczęcia i zakończenia realizacji projektu²: 29.10-28.11.2021 r.

Poznań, 22.09.2021

¹ Maksymalne wymiar pracy studenckiego asystenta badawczego wynosi 40 godzin.

² Okres realizacji projektu wynosi 30 dni.