



Wniosek o współpracę ze studenckim asystentem badawczym Wydziału Psychologii i Kognitywistyki UAM

1. Imię i nazwisko osoby wnioskującej: Łukasz Kaczmarek
2. Tytuł projektu: Opracowanie danych fizjologicznych i obserwacyjnych w badaniach gamingowych
3. Wymagania: Swoboda w pracy z komputerem; znajomość pakietu Office, zainteresowanie problematyką badań eksperymentalnych, zainteresowanie grami komputerowymi, dyspozycyjność, sumienność. Preferowana możliwość pracy na miejscu w laboratorium (zgodnie z ew. przepisami sanitarnymi).
4. Zadania studenta planowane w ramach asystentury: Zadanie polega na udziale w opracowaniu danych fizjologicznych i obserwacyjnych pochodzących z badań gamingowych. Na przykład, studenci zostaną poproszeni, aby dokonać przeglądu danych automatycznie oznaczonych przez program i wprowadzić ręczne poprawki w odpowiednich miejscach. Zostaną również poproszeni o identyfikację i oznaczenie określonych zdarzeń w zapisie wideo z rozgrywki gamingowej. Studenci zostaną przeszkoleni w zakresie swoich zadań.
5. Okres realizacji projektu¹: 30.10.2022 – 30.11.2022

Poznań, 29.09.2022
Miejscowość i data

Podpis

¹ Okres realizacji projektu musi wynosić 30 dni.