

ZASADY TURNIEJU

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) określa zasady rozgrywania i organizacji turnieju o nazwie „IPER” w grze komputerowej: Counter-Strike 2 (CS2), który odbędzie się w 2024 roku w Poznaniu.
- Organizatorem Turnieju jest Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu - Wydział Psychologii i Kognitywistyki Uniwersytetu im. Adama Mickiewicza w Poznaniu (WPiK UAM). Kontakt e-mail do organizatora: Patrycja Chwiłkowska, adres pocztowy: patchw1@amu.edu.pl.
- Udział uczestnika w turnieju połączony jest z udziałem w projekcie naukowym realizowanym na WPiK UAM, o tytule *Psychologiczne i fizjologiczne uwarunkowania rozgrywki e-sportowej* - zgodnie z odrębnymi zasadami udziału w ww. projekcie naukowym. Udział w Turnieju warunkowany jest zgodą uczestnika na udział w ww. projekcie naukowym i akceptacją zasad udziału w nim.
- Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest z akceptacją postanowień Regulaminu przez uczestnika Turnieju.

2. UCZESTNICZY TURNIEJU

- W Turnieju mogą wziąć osoby, które na dzień zgłoszenia do udziału w Turnieju: ukończyły 18 rok życia, dysponują pełną zdolnością do czynności prawnych oraz które są graczami CS2 minimum cztery miesiące. Żaden gracz nie może posiadać tzw. bana (weryfikacja następować będzie w serwisie blacklisted.pl).
- Zgłoszenie do udziału w turnieju następuje zgodnie z zasadami opisanymi w punkcie 3 poniżej.
- Uczestnik ma prawo wycofać się z udziału w Turnieju na każdym jego etapie, lecz nie później niż do dnia ogłoszenia wyników Turnieju.

3. SYSTEM I HARMONOGRAM ROZGRYWEK

- W Turnieju może wziąć udział maksymalnie 150 zawodników – zgłoszenie następuje poprzez rekrutację on-line prowadzoną za pomocą formularza internetowego: <https://forms.office.com/e/B4EFUZEfP9>. W przypadku zgłoszenia się większej ilości kwalifikujących się zawodników, o udziale w Turnieju decyduje kolejność zgłoszeń.
- Zapisy startują dnia 23.01.2024 i kończą się z końcem dnia 30.04.2024;
- Rozgrywki turniejowe będą odbywać się w Laboratorium Psychofizjologii: Gaming & Streaming UAM (adres: ul. Szamarzewskiego 89 AB, pokój 63, 60-568 Poznań) w okresie od 29.01.2024 do 30.04.2024 po umówieniu się na dogodny dla gracza termin przypadający w okresie jw..
- Ze względu na połączenie Turnieju z projektem naukowym, rywalizacja w Turnieju będzie odbywać się pojedynczo, a o końcowych rezultatach będzie decydował najlepszy osiągnięty wynik. Rywalizacja będzie odbywać się w przedziale czasowym od poniedziałku do niedzieli, od 9:00 do 18:00 - zawodnicy będą przychodzić na umówioną wcześniej godzinę. Czas udziału w Turnieju dla jednego uczestnika będzie wynosił około 1 godziny.
- Rozgrywka odbywać się będzie w grze komputerowej *Counter Strike 2* na PC.
- Turniej będzie rozgrywany w trybie gracz kontra boty na mapie „Dust 2”.
- Turniej będzie polegał na rozegraniu 1 rundy trwającej 10 min.
- O wyniku osiągniętym w zawodach będzie decydował najwyższy wynik osiągnięty w trakcie 1 rundy turniejowej.
- Turniej odbywa się na wyłącznie sprzęcie komputerowym i oprogramowaniu zapewnianym przez Organizatora.

4. NAGRODY

- Udział w Turnieju jest bezpłatny (brak opłaty wpisowej). Najlepszy zawodnik Turnieju otrzyma pojedynczą nagrodę (w postaci voucherów do Allegro) w wysokości: **2500,00 zł brutto za 1. miejsce w Turnieju**. Miejsce w turnieju jest ustalane na podstawie sumy zdobytych punktów w trakcie 1 rundy turniejowej.

- W przypadku gdy obowiązek taki wynikał będzie z przepisów prawa, wypłacone kwoty zostaną pomniejszone o zaliczki na podatek dochodowy od osób fizycznych.
- Wyniki Turnieju ogłoszone zostaną przez Organizatora poprzez: wysłanie wiadomości e-mail do uczestników turnieju w terminie 30 dni od zakończenia Turnieju.

5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

• Zmiana jakichkolwiek ustawień systemowych w grze, używanie skryptów, cheatów, modyfikacja gry/sprzętu, wykorzystywanie błędów gry/mapy, obraźliwe wypowiedzi dotyczące Organizatorów lub innych uczestników oraz czynności mogące naruszyć prawa autorskie oraz majątkowe Wydawcy Gry jest ZABRONIONA.

- Niestawienie się na umówiony termin rozgrywki powoduje dyskwalifikację.
- Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu Turnieju.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem Turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie poprzez ich ogłoszenia na stronie internetowej <https://psychologia.amu.edu.pl/o-wydziale/badania/laboratorium-psychofizjologii-zdrowia/>. Wszelkie kwestie sporne nieujęte w Regulaminie rozstrzyga Organizator.
- Poprzez zgłoszenie się do Turnieju członkowie wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych w celach związanych z organizacją Turnieju oraz promocją Organizatora Turnieju.
- Regulamin Turnieju jest dostępny w formie drukowanej w siedzibie Organizatora oraz w formie elektronicznej na stronie <https://psychologia.amu.edu.pl/o-wydziale/badania/laboratorium-psychofizjologii-zdrowia/>.
- Regulamin wchodzi w życie w dniu publikacji.

6. INFORMACJE DOTYCZĄCE OCHRONY DANYCH OSOBOWYCH

- Administratorem Twoich danych osobowych jest Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu z siedzibą przy ul. Wieniawskiego 1, 61-712 Poznań.
- Administrator danych wyznaczył Inspektora Ochrony Danych – kontakt mailowy iod@amu.edu.pl.
- Twoje dane osobowe przetwarzane będą w celu realizacji projektu naukowego Wpływ Pozytywnych Emocji na Regenerację Fizjologiczną w Rozgrywce E-sportowej (102/13/SNS/0004), na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a, art. 9 ust. 2 lit. a RODO.
- Twoje dane osobowe przetwarzane będą przez okres 5 lat lub do momentu cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych (jeżeli się na to zdecydujesz).
- Twoje dane osobowe nie będą udostępniane innym podmiotom. Dostęp do Twoich danych będą posiadać osoby upoważnione przez Administratora do ich przetwarzania w ramach wykonywania swoich obowiązków służbowych, tj. członkowie zespołu realizującego projekt badawczy.
- Posiadasz prawo dostępu do treści swoich danych z zastrzeżeniem przepisów prawa, prawo do ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.
- Masz prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00 – 193 Warszawa.
- W odniesieniu do Twoich danych osobowych decyzje będą rozpatrywane indywidualnie. Wszelkie decyzje nie będą opierać się wyłącznie na zautomatyzowanym przetwarzaniu, w tym profilowaniu.

Administrator Turnieju:
mgr Patrycja Chwiłkowska