



Wniosek o współpracę ze studenckim asystentem badawczym Wydziału Psychologii i Kognitywistyki UAM

1. Imię i nazwisko osoby wnioskującej: Łukasz Kaczmarek
2. Tytuł projektu: Emocje w trakcie społecznej aktywności gamingowej
3. Wymagania: Doświadczenie w grze League of Legends. Swoboda w pracy z komputerem. Sumienność. Praca na miejscu w Laboratorium Psychofizjologii: Gaming & Streaming (zgodnie z ew. przepisami sanitarnymi).
4. Zadania studenta planowane w ramach asystentury: Zadanie polega na kodowaniu nagrań z rozgrywki League of Legends oraz interakcji pomiędzy graczami na podstawie nagrań wideo. Okres realizacji projektu¹: 01.11.2024 – 30.11.2024

Poznań, 29.09.2024
Miejscowość i data

Podpis

¹ Okres realizacji projektu musi wynosić 30 dni.