



Wniosek o współpracę ze studenckim asystentem badawczym Wydziału Psychologii i Kognitywistyki UAM

1. Imię i nazwisko osoby wnioskującej: Łukasz Kaczmarek
2. Tytuł projektu: Interakcje społeczne w trakcie aktywności gamingowej
3. Wymagania: Doświadczenie w grze League of Legends: Wild Rift (ew. League of Legends PC). Sprawność w rozumieniu interakcji społecznych. Swoboda w pracy z komputerem. Sumienność. Praca na miejscu w Laboratorium Psychofizjologii: Gaming & Streaming (zgodnie z ew. przepisami sanitarnymi).
4. Zadania studenta planowane w ramach asystentury: Zadanie polega na kodowaniu nagrań z rozgrywki League of Legends: Wild Rift oraz interakcji pomiędzy graczami na podstawie nagrań wideo.
5. Okres realizacji projektu¹: 01.11.2025 – 30.11.2025

Poznań, 24.09.2025
Miejscowość i data



Podpis

¹ Okres realizacji projektu musi wynosić 30 dni.